

# ブランド体験価値を高める デジタルサービスを追求する

アシックス事業開発部部長／アシックス・ベンチャーズ社長  
もりあきひろ 母里 明陽

経団連では、大企業とスタートアップとの連携の方針を可視化するツールとして、2022年に「スタートアップフレンドリースコアリング」を構築し、会員企業にその活用を呼びかけています。

本連載では、そのスコアリングでハイスコアを獲得している企業各社に、スタートアップとの連携戦略や展開事例、スコアリングの活用法などをお聞きする中で、新たな価値創造のヒントを探求していきます。

## グローバル×デジタルで成長の加速化を推進

——アシックスでは、アシックス・ベンチャーズという子会社をつくり、スタートアップ連携を進めていますが、その目的や背景を教えていただけますか。

母里 私たちの取り組みは、常にアシックスグループ全体の方針と足並みをそろえています。スタートアップ連携においては、直近の中期経営計画2026における「グローバル×デジタル」を通じた成長加速化、重点戦略

## 「アシックスの新しい魅力でファンを増やす」

### スコアリングで見えた自社の特長とスマートに機能する組織体制

——経団連のスタートアップフレンドリー スコアリングに全3回参加されていますが、スコアの変化をどのように捉えていますか。

母里 ある部分が格段に伸びているわけではありませんが、質問項目に応じて継続的に高いスコアが取れている部分があります。感覚としての手応えや課題が、スコアリングの調査結果を踏まえて可視化され、その確認としてスコアリングを活用しています。

母里 ある部分が格段に伸びているわけではありませんが、質問項目に応じて継続的に高いスコアが取れている部分があります。感覚としての手応えや課題が、スコアリングの調査結果を踏まえて可視化され、その確認としてスコアリングを活用しています。

母里 ある部分が格段に伸びているわけではありませんが、質問項目に応じて継続的に高いスコアが取れている部分があります。感覚としての手応えや課題が、スコアリングの調査結果を踏まえて可視化され、その確認としてスコアリングを活用しています。

いは体を動かすことをサポートするデジタルサービスと一緒に開発できそつか、という目線でスタートアップと連携を図っています。例えば直近では、「RunConierge」という、生成AIを用いてランナーが知りたいマラソン大会やランニングに関する情報をスマートに提供するようなウェブメディアを、米国でA.I.スタートアップに出資して共同開発しました。

マラソン大会に出場するランナーは、スタート地点やゼッケンの受け取り場所といった細かい情報を、大会ホームページから一つ一つクリックしながら自分で探さなければいけないことが多いのですが、これを自然言語で質問するだけで、すぐにその情報を得ることができるというイメージです。またグーグルマップ社とも連携しており、3Dマップ上で、そのレースの「スタートラインから一番近いおすすめのカフェはどこですか」といったように、周辺のカフェ・ホテル・観光地といった情報が得られる仕組みも考えていました。仮にランナーが初めて行く土地であっても、スマートに情報を得ることができて、走ることに集中できるようになる。そういう形でランナーに新しいサービスを体感してもらいたい、アシックスを好きになつてもらいたいと思っています。

複数の会社を買収してきましたので、スタートアップのノウハウや人材を内製化させてきた実績が、この項目

图表 ブランドスローガン・ビジョン

Anima Sana In Corpore Sano  
健全な身体に健全な精神があれかし  
**Sound Mind, Sound Body**

誰もが一生涯、運動・スポーツに関わり、  
心と身体が健康で居続けられる  
世界の実現

Lifetime Athletesに最も好まれる  
プレミアムなスポーツブランドになる

創業哲学

VISION  
2030

中計2026  
ブランド  
ダイレクション

の一つである「ブランド体験価値向上」など

を目的として活動しています。

特に「ブランド体験価値向上」については、アシックス全体で多様な施策を進めていますが、私が担当する事業開発部とアシックス・ベンチャーズにおいては、スタートアップをはじめとする外部企業とイノベーティブなデジタルサービスを開発し、アシックスの新しい魅力を伝えることでファンを増やし、この戦略を実現したいと考えています。単にスタートアップに投資をして、その財務リターンを得るということよりも、スタートアップと連携して、自社のみでは実現できない付加価値の高いデジタルサービスや製品を開発することに注力しています。

——デジタル分野の中でも、特にどのような領域のスタートアップと連携を図ろうとされていますか。

母里 アシックスは、「Sound Mind, Sound Body」というブランドスローガンが根底にありますので、デジタル技術そのものにこだわるというよりも、スポーツをする人、ある

スタートかもしれませんのがプロトタイプ開発を実現することを目指しながら連携していく

言われますが、御社ではスマートに受け入れられていますか。

も加速できればと考えています。

を提供している部分がスコアに表れているのではないかと思います。この部分は、事業開発部とアシックス・ベンチャーズが、投資と開発の両輪で連動しながら進めているところです。

そもそも組織構造としては、チーフデジタルオフィサー(CDO)管掌下にデジタル事業の部門が複数あり、その中に事業開発部が新たなデジタルサービスを開発する部門としてあります。そこにひもづくスタートアップ投資の子会社として、アシックス・ベンチャーズがありますので、投資と新しいデジタルサービスの開発との連動がスマートにできる組織体制になつていています。

大規模な会社組織になると、ベンチャー投資部門、コーポレート・ベンチャーキャピタル(CVC)、事業部の数が多くなり、それぞれの接続が課題になる事例が増えると組織体制になつていています。

大規模な会社組織になると、ベンチャー投資部門、コーポレート・ベンチャーキャピタル(CVC)、事業部の数が多くなり、それぞれの接続が課題になる事例が増えると組織体制になつていています。

「スポーツをする人に貢献する

革新的なサービス開発にフォーカスしている」

——現在、直面している課題や次のチャレンジについてもお聞かせ下さい。

母里 当然のことながら、やはりテクノロジーの変化は速く、あるタイミングで多額の資金が集まるようなテクノロジーが出現して投資したとしても、そのテクノロジー自体が下火になつてしまふこともあります。アシックスのブランド体験価値向上に資するという

ことを念頭に置くと、スポーツをする人にとって革新的で魅力的なサービスを開発する必要がありますが、それにはやはり新規性の高さが求められると考えています。一方で新規性ばかりを追求し過ぎると、テクノロジーの変化に振り回されるだけになってしまいますが、そのバランスを取るのが非常に難しいところです。直接的な解決策になるわけではないですが、スマートブランドであるアシックスとしては、外部環境の変化に伴いどのようなテクノロジーを活用する場合にも、スポーツをする人に対してどのような貢献ができるサービスを開発できるか、というアウトプットの部分についていくことが大切だと感じています。

——経団連では「スタートアップ躍進ビジョン」で「 $10 \times 10 \times$ 」という目標を掲げていますが、スタートアップエコシステムの発展に向けて、これからどのような活動を考えていますか。



母里 冒頭で「グローバル×デジタル」というキーワードをお伝えしましたが、アシックスでは現在80%以上が海外の売上で、それに伴いアシックス・ベンチャーズ

でもスタートアップのピッチイベントをインドやサウジアラビアで開催するなどグローバルに活動しています。一方で、当然ながら日本でもグローバル展開を目指すスタートアップは数多く出てきています。例えば、アシックス本社がある神戸を拠点にした「Godot」というスタートアップがあり、そこに私たちも投資をしていました。現時点では、スポーツ工学研究所とランナーのパフォーマンス向上に資する共同研究を行っています。プロトタイプ開発の段階ですが、特定のレースにおけるコース特性や外部環境データと、ランナーの現時点での走行戦略を掛け合わせることで、AIがどのような走行戦略を取ればパフォーマンスが高まるかといったアドバイスを提供してくれるイメージです。トップランナーから一般ランナーまで多くのランナーの目標達成に資するサービスに昇華できれば、スタートアップの利益にもなり、私どもコアの顧客であるランナーにも新たなサービスを提供できます。そのような良い循環がでれば、経団連の「 $10 \times 10 \times$ 」にも貢献できると考えています。

——本日はありがとうございました。

(2025年8月22日取材)

## 国内外のスタートアップとの連携で好循環を生み出していく

ス・ベンチャーズが「このスタートアップはこの部門にマッチするのでは」と感じて紹介したとしても、お互いのニーズが完璧に合つてマッチングさせることは、やはりハードルが高いと思います。一方で、新しいデジタルサービスという切り口においては、先ほど述べた組織体制が機能していると考えており、CDOの管掌のもとで同じ責任者が事業開発部とアシックス・ベンチャーズを担当することで、スマートに投資と開発の連動を進められていると考えています。

また、2025年の1月から「スポーツ工学研究所」という研究所がCDO管掌下に入ったことで、部門間連携を通じたイノベーション創出をさらに推進しやすくなつたと感じています。スポーツ工学研究所が長年にわたり積み上げてきた技術力と、スタートアップ等のデジタル技術を掛け合わせることで、プロダクト分野でのイノベーション創出

ベンチャーキャピタルへのLP出資について、多くは行つていませんが、例えばスポーツ・アスリートの接点でサッカー選手の本田圭佑さんが代表を務める米国ファンド・国内ファンドなどに出資しており、そのようなファンドの専門家から情報や意見をいただくこともあります。

でもスタートアップのピッチイベントをインドやサウジアラビアで開催するなどグローバルに活動しています。一方で、当然ながら日本でもグローバル展開を目指すスタートアップは数多く出てきています。例えば、アシックス本社がある神戸を拠点にした「Godot」というスタートアップがあり、そこに私たちも投資をしていました。現時点では、スポーツ工学研究所とランナーのパフォーマンス向上に資する共同研究を行っています。プロトタイプ開発の段階ですが、特定のレースにおけるコース特性や外部環境データと、ランナーの現時点での走行戦略を掛け合わせることで、AIがどのような走行戦略を取ればパフォーマンスが高まるかといったアドバイスを提供してくれるイメージです。トップランナーから一般ランナーまで多くのランナーの目標達成に資するサービスに昇華できれば、スタートアップの利益にもなり、私どもコアの顧客であるランナーにも新たなサービスを提供できます。そのような良い循環がでれば、経団連の「 $10 \times 10 \times$ 」にも貢献できると考えています。