

当社は、豊富なクリエイティブ開発スキルを有するクリエイターたちが在籍する「デジタルクリエイタープロダクション」企業である。ゲーム、スマートフォンアプリ、ウェブ、IT企業などへ当社のクリエイターが常駐し、技術ソリューションを提供する「ソリューション事業」、AI、IoTなどの最新技術をはじめとする新しいITを活用し、ゲームや各種システム開発などを請け負う「受託開発事業」、当社が保有するゲーム・キャラクター等の知的財産を活用し、さまざまなゲームサービスやライセンスサービスを行う「コンテンツプロパティ事業」を展開している。「デジタルクリエイタープロダクション」として、視覚表現力や演出力など高度なクリエイティブ開発スキルを持続的に強化・拡充することを目的とした自社養成システムでは、プログラマー、3Dグラフィッカー等のスキルアップ研修に始まり、クリエイター同士の情報交流の場としてのインキュベーション施設「Co-CORE(ここあ)」や、最新のデザインツールやVRデバイスなどを「研修室」に完備し、一人ひとりがスキルアップできる環境を整えている。これにより、当社はお客様へ質の高い技術を提供できる体制をつくり上げている。

株式会社エクストリーム

- 資本金：4億1,489万円
- 設立：2005年5月6日
- 従業員数：単体406名、グループ638名
(2019年10月31日現在)
- 本社所在地：〒171-0021
東京都豊島区西池袋1-11-1
メトロポリタンプラザビル21階
- 事業内容：IT人材事業、受託開発事業、ライセンス事業
- URL：<https://www.e-extreme.co.jp/>

このほか、当社グループには飲食店・病院等の順番予約サイト「EPARK(イーパーク)」の基幹システム開発・保守を手がけるEPARKテクノロジーズや、ベトナムを拠点としたオフショア開発とそれに付随するサポートを行うエクストラボなどがある。



インキュベーション施設
「Co-CORE(ここあ)」



当社がIPを保有する
「超兄貴」「ラングリッサー」

MESSAGE

「デジタルクリエイタープロダクション」としての役割

社長兼CEO
佐藤昌平
さとう しょうへい



当社は2005年わずか4名、10坪のマンションの1室で産声を上げ、現在では一緒に働く仲間がグループで600名を超えるまでに成長いたしました。ひとえに、お客様やパートナー企業をはじめとする皆様のご支援のたまものと、心より感謝しております。当社の企業コンセプトである「まじめに面白いを創る会社。未来の楽しいを造る会社。」は、ワクワクするような未来をつくりたい、そのためには妥協せず真剣に取り組みもうという思いが込められています。その思いを実現すべく「スピード・クオリティ・チャレンジ」を行動指針に掲げ、日々業務を推進しております。これからも皆様にくさんの「感動体験」をお届けできるよう役員一丸となり、より一層まい進してまいります。

経団連会員の皆様には、ご指導ご鞭撻を賜りますよう、よろしくお願い申し上げます。